



APPRENDRE, EXPLORER, S'AMUSER.

Découvrez le site enchanteur et riche en histoire du Parc de la Chute-Montmorency en participant à des activités captivantes pour tous les âges. Les guides-animateurs sauront capter l'attention des petits et grands en encourageant la participation active et la créativité. En outre, l'ensemble des activités s'harmonise aux objectifs du Programme de formation de l'école québécoise et du ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport. Des panoramas exceptionnels vous attendent!

BOÎTES À LUNCH DISPONIBLES

Informez-vous sur nos possibilités!

ACTIVITÉS	ANS	6 ANS	ANS	8 ANS	9 ANS	10 ANS	11 ANS	12 ANS	13 ANS	ANS ET +	DURÉE	LÉPHÉRIQUE LER-RETOUR CLUS
TYPES D'ACTIVITÉS	2,4	9	1,	8	6	2	É	12	13	4	72	EAE.
ACTIVITÉS RÉCRÉO-ÉDUCATIVES												
ZOO ET MYSTÈRE	•	•	•	•							2 h	•
PETIT THÉÂTRE DE LA DAME BLANCHE	•	•	•	•	•	•	•	•				•
MISSION DE LA DAME BLANCHE - CHASSE AU TRÉSOR			•	•	•							•
MISSION DE LA DAME BLANCHE - RALLYE GÉOCACHING						•	•	•				•
À L'ASSAUT DE MONTMORENCY			•	•	•	•	•	•				•
LES ÉGOPORTRAITS DE FRÉDÉRICK HALDIMAND-RALLYE PHOTO									•	•		•
ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES												
PETITS EXPLORATEURS	•	•	•	•								•
LES MYSTÈRES DE LA RIVIÈRE					•	•	•	•			2 h	
GÉO-EXPLORATEUR									•	•		
VISITES GUIDÉES												
TORRENT D'HISTOIRE									•	•	2 h	•
COURT CIRCUIT TEMPOREL									•	•		•
ACTIVITÉS RÉCRÉATIVES												
LA TYROLIENNE	Pas	Pas d'âge minimum. 90 lb/41 kg minimum requis. 1 h										
LA VIA FERRATA, L'EXPLORATEUR				•	•	•	•	•	•	•	1 h 30 à 2 h	
LA VIA FERRATA, LE TORRENT DE MONTMORENCY								•	•	•	Environ 2 h	
LA VIA FERRATA, ASCENSION TYRO 120										•		



PETITS EXPLORATEURS

Oh non! Un petit farceur s'est introduit dans le manoir! Il a volé l'ensemble des souvenirs de l'ancien zoo et les a dispersés partout dans le parc. Il faut trouver le coupable! Une série d'activités de découverte sensorielle et éducative t'aideront à réaliser cette quête. Mais pour être un vrai enquêteur, tu dois d'abord apprendre à reconnaître les mammifères, les insectes et les oiseaux qui t'entourent. En chemin, garde l'œil ouvert comme un véritable détective. Des indices pourraient s'y trouver pour t'aider à élucider le mystère.

Durée : 2 heures Clientèle : 5 à 8 ans

Période: d'avril à octobre

Les jeunes exploiteront leurs compétences en :

- Agissant avec efficacité dans différents contextes sur le plan sensoriel et moteur
- Construisant leur compréhension du monde
- Entretenant un rapport dynamique avec leur milieu, tout en gardant une distance critique à l'égard de l'exploitation de l'environnement
- Explorant le monde de la science et de la technologie
- Comprenant l'environnement qui les entoure

GÉO-EXPLORATEUR

Savais-tu que la chute Montmorency est le résultat d'une faille dans l'écorce terrestre et qu'il est encore possible d'y retrouver des fossiles datant de plus de 450 millions d'années? Si tu veux tout savoir sur la rencontre des trois régions géologiques qui ont modelé le paysage que nous connaissons aujourd'hui, pars en expédition sur le terrain en compagnie d'un guide-animateur. Avec ta gang, tu pourras t'approcher de la chute et peut-être trouver de nouveaux fossiles.

Durée: 2 heures

Clientèle: 13 ans et plus Période: de mai à septembre

- Cherchant des réponses ou des solutions à des problèmes d'ordre scientifique ou technologique
- Mettant à profit leurs connaissances scientifiques et technologiques
- Communiquant à l'aide des langages utilisés en science et technologie
- S'interrogeant sur les réalités sociales dans une perspective historique



À L'ASSAUT DE MONTMORENCY

Oyé, oyé! Français, Anglais et miliciens sont cordialement invités à participer à une reconstitution de la bataille de Montmorency du 31 juillet! Plonge dans l'univers de l'été 1759 en prenant part à différentes épreuves qui vous amèneront, ton équipe et toi, vers la grande bataille finale.

À vos rôles, prêts? Jouez!

Durée: 2 heures
Clientèle: 7 à 12 ans
Période: d'avril à octobre

Les jeunes exploiteront leurs compétences en :

- Agissant et interagissant dans divers contextes de pratique d'activités physiques
- · Adoptant un mode de vie sain et actif
- Exploitant l'information
- Mettant en œuvre leur pensée créatrice
- Coopérant et communiquant de façon appropriée
- Découvrant l'organisation d'une société sur son territoire
- Interprétant le changement dans une société et sur son territoire

PETIT THÉÂTRE DE LA DAME BLANCHE

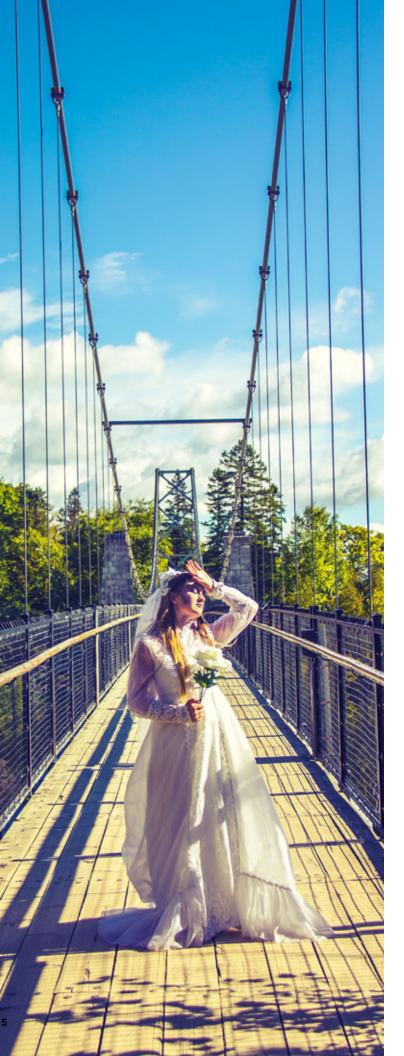
Sors de ta zone de confort et viens réinventer la légende de la Dame Blanche en prenant part à différents jeux de rôle. Qui réincarneras-tu? Seras-tu le courageux Louis Tessier, le puissant commandant Wolfe ou peut-être Mathilde Robin, la fameuse Dame Blanche? Avec l'aide de tes amis, adapte la légende et tente de changer le cours de l'histoire.

La Dame Blanche aura-t-elle toujours le cœur brisé? À toi de décider!

Durée : 2 heures Clientèle : 5 à 12 ans

Période: de juin à octobre

- · Affirmant leur personnalité
- Interagissant harmonieusement avec les autres
- Construisant leur compréhension du monde
- Menant à terme une activité ou un projet
- Inventant et interprétant des séquences dramatiques
- Appréciant des œuvres théâtrales, leurs réalisations et celles de leurs camarades
- Mettant en œuvre leur pensée créatrice
- Coopérant et communiquant de façon appropriée



ZOO ET MYSTÈRE

Alerte à tous! Le gardien du premier jardin zoologique de Québec qui était situé au Parc de la Chute-Montmorency a besoin d'aide. Un petit vilain a fait un voyage dans le temps et a enlevé tous les animaux. Il les a transformés en timbres et les a dispersés partout dans le parc. Il faut maintenant les retrouver et les renvoyer dans le passé.

Durée : 2 heures Clientèle : 5 à 8 ans

Période: de mai à octobre

Les jeunes exploiteront leurs compétences en :

- · Adoptant un mode de vie sain et actif
- Exploitant l'information
- Mettant en œuvre leur pensée créatrice
- Coopérant et communiquant de façon appropriée

LES MISSIONS DE LA DAME BLANCHE

CHASSE AU TRÉSOR

Oh non! Louis Tessier, l'amoureux de la Dame Blanche a disparu. Il faut le retrouver. Une chasse au trésor rocambolesque sur un circuit historique extraordinaire t'attend!

CIRCUIT DE GÉOCACHING

La Dame Blanche a rejoint notre époque en utilisant la technologie GPS, afin de retrouver son amoureux Louis Tessier. Tu dois l'aider à relever les traces de son bien-aimé dans le parc.

Prêt(e) pour l'aventure?

Chasse au trésor

Durée : 2 heures

Clientèle: 7 à 9 ans

Période: de mai à octobre

Circuit de géocaching

Durée: 2 heures

Clientèle: 10 à 12 ans

Période: de mai à octobre

- Découvrant l'histoire du territoire
- Découvrant le mode de vie à l'époque de la Nouvelle-France.
- Comprenant les enjeux de la guerre de la Conquête
- · Adoptant un mode de vie sain et actif
- Mettant à profit le sens de l'orientation
- Coopérant et communiquant de façon appropriée



LES ÉGOPORTAITS DE FRÉDÉRICK HALDIMAND

RALLYE PHOTO

Tu aimes prendre des *selfies* et des photos un peu loufoques? Cette activité est faite pour toi! Choisis ton équipe et aide le gouverneur Haldimand et la baronne de Riedsel à remplacer tous les portraits du Manoir Montmorency. D'un tableau à l'autre au cours du rallye photo, tu en découvriras davantage sur l'histoire de la chute Montmorency tout en t'amusant.

À ta caméra!

Durée: 2 heures

Clientèle: 12 ans et plus Période: d'avril à octobre

Les jeunes exploiteront leurs compétences en :

- Agissant et interagissant dans divers contextes de pratique d'activités physiques
- · Adoptant un mode de vie sain et actif
- Créant des images personnelles et médiatiques
- Appréciant des œuvres d'art, des objets culturels du patrimoine artistique, des images personnelles et des images médiatiques

VISITES GUIDÉES

LES SECRETS LES MIEUX GARDÉS

TORRENT D'HISTOIRES

Accompagné(e) d'un guide-animateur, remonte le temps et découvre l'histoire fascinante de la chute Montmorency. Un lieu marqué par des batailles, des résidents prestigieux, des industries et des légendes que l'on se murmure encore aujourd'hui.

COURT-CIRCUIT TEMPOREL

Comment la puissance hydraulique de la chute a-t-elle attiré le regard des industries? Qu'est-ce qui a permis aux industriels de l'époque d'installer l'une des premières centrales hydroélectriques d'Amérique du Nord en amont de la chute Montmorency? Accompagné(e) d'un guide-animateur, pars à la découverte de l'histoire électrisante du Parc de la Chute-Montmorency!

Durée: 2 heures

Clientèle : les 13 ans et plus Période : d'avril à octobre

- Découvrant l'organisation d'une société sur son territoire
- S'ouvrant à la diversité des sociétés et de leur territoire



ACTIVITÉS RÉCRÉATIVES

UNE FAÇON *COOL* DE DÉFIER LA CHUTE

LA TYROLIENNE DOUBLE

Seras-tu le ou la prochain(e) à traverser l'anse de la chute Montmorency? La tyrolienne, longue de 300 mètres, t'offrira une vue époustouflante et une perspective inaccessible autrement. Le nez au vent et les pieds dans le vide, une poussée d'adrénaline est garantie!

Durée: 1 heure

Clientèle: Aucun âge minimal.

Poids min. 41 kg (90 lb) | Max. 118 kg (260 lb)

Période: de la mi-mai à la mi-octobre

Les jeunes exploiteront leurs compétences en:

· Adoptant un mode de vie sain et actif

LA VIA FERRATA

À la recherche d'un défi? Viens tenter l'un des trois parcours de la Via Ferrata à la chute Montmorency. Une merveilleuse randonnée sur paroi rocheuse t'attend. Relié(e) à un câble continu et accompagné(e) d'un ou de plusieurs guides certifiés, un encadrement optimal et une expérience unique sont assurés!

Durée: 1 h 30 à 2 h environ

Clientèle: 8 ans et plus
Période: de juin à octobre

Durée: environ 2 h
Clientèle: 12 ans et plus
Période: de juin à octobre

Durée: environ 2 h
Clientèle: 12 ans et plus
Période: de juin à octobre

Durée: environ 2 h
Clientèle: 14 ans et plus
Période: de juin à octobre

Poids min. 50 kg (110 lb) | Max. 100 kg (220 lb)

Taille min. 1,3 mètres

Les participants qui excèdent ou n'atteignent pas les poids requis peuvent également avoir accès à l'activité sous condition d'être encordés avec le guide. La direction se réserve le droit de limiter le nombre de participants si un trop grand nombre nécessite un encordement.

- · Adoptant un mode de vie sain et actif
- Coopérant et communiquant de façon appropriée

