

L'AQUARIUM EN LIGNE!



Fonctionnement

L'activité se déroule sur la plateforme *Microsoft Teams*.

Équipement nécessaire

Un TBI/TNI relié à un ordinateur connecté à internet, des haut-parleurs et une webcam.

TARIFS

ACTIVITÉ PRINCIPALE ANIMÉE : 120 \$ +taxes / classe

Pré-activité animée : 90 \$ +taxes / classe

Post-activité animée : 90 \$ +taxes / classe

Durée / pré-activité, activité ou post-activité : 45 à 55 minutes

Durée totale : 3 heures

L'Aquarium du Québec est inscrit au répertoire de ressources culture-éducation. Vérifiez les conditions pour obtenir une aide financière.

ACTIVITÉS OFFERTES

1 ÉTRANGE HIPPOCAMPE, QUI ES-TU ?

Primaire 1^{er} cycle - 1^{ère} et 2^e année

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Grâce à diverses comparaisons ludiques avec d'autres animaux, les élèves découvriront l'anatomie de l'hippocampe, son alimentation et son mode de déplacement.

Pré-activité En utilisant ce qu'ils connaissent de leur propre corps, les élèves découvriront le cheval de mer. Leurs talents artistiques seront requis!

Post-activité Des comparaisons avec d'autres animaux permettront d'élargir les connaissances zoologiques. Pour finir, les élèves créeront un animal imaginaire composé de morceaux d'autres animaux!

2 DES REBUTS AU MENU ?

Primaire 3^{ème} cycle - 5^e et 6^e année

Secondaire 1^{er} cycle - niveau 1 et 2

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Les élèves survoleront les impacts des déchets sur l'environnement et sur notre alimentation tout en explorant quelques pistes de solution.

Pré-activité Même les déchets ont une vie! L'examen du cycle de vie et l'analyse technologique d'un objet permettront aux élèves d'entamer une discussion sur les impacts de la pollution plastique.

Post-activité Comment agir de façon concrète, autant sur une base individuelle que collective, pour limiter ses impacts environnementaux en lien avec la pollution plastique?

3 DÉFI D'ÉVASION SCIENTIFIQUE - JEU VIDÉO

Primaire 3^{ème} cycle - 5^e et 6^e année

Secondaire 1^{er} cycle - niveau 1 et 2

ACTIVITÉ PRINCIPALE

À travers un jeu vidéo, joué en équipes, les notions de courant électrique et de champ magnétique seront abordées afin de découvrir un sens inusité des requins.

Pré-activité Les animaux ont-ils des sens différents des nôtres? Les notions d'adaptations physiques, comportementales et sensorielles des animaux seront présentées en faisant des liens avec des inventions humaines.

Post-activité Grâce à la rédaction d'un cahier des charges et d'un schéma de concept, les élèves seront amenés à créer leur propre version du robot pour nettoyer les océans... ou les guider vers des activités de nettoyage pour leur école.