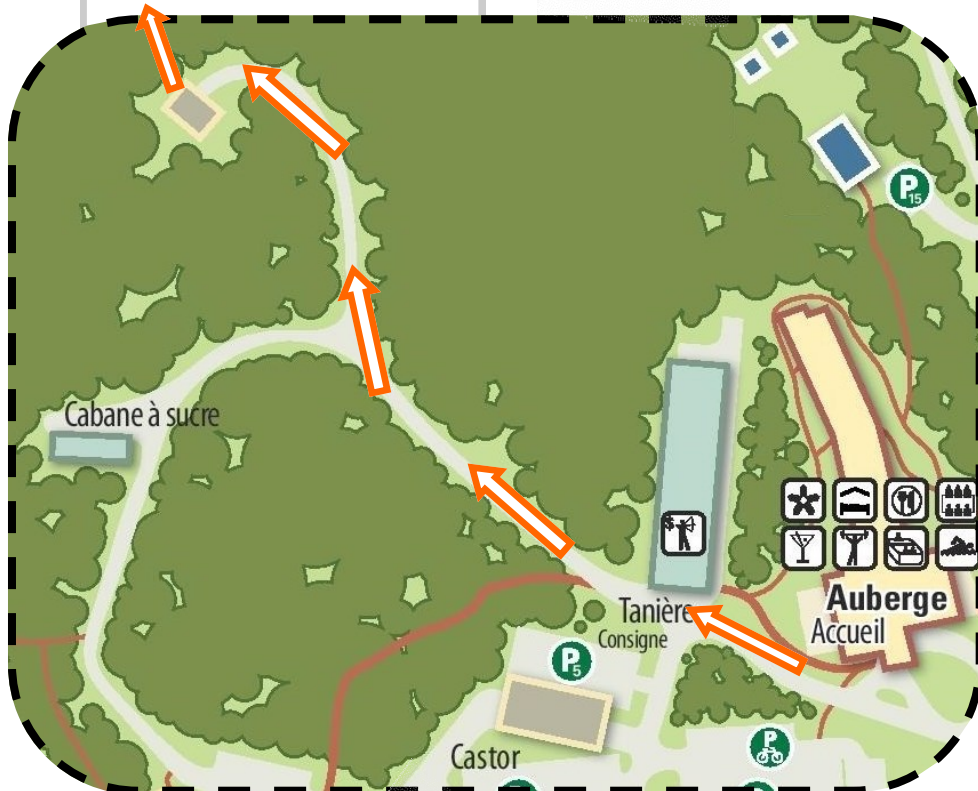


CARTE POUR ACCÉDER AU JEU

**DÉBUT DU
PARCOURS
FAUNE ENQUÊTE**

ICI



FAUNE ENQUÊTE



**PRÊT POUR VOTRE
MISSION?**

L'AGENCE DE PROTECTION de Duchesnay est à la recherche **D'AGENTS QUALIFIÉS** pour son territoire. Un agent de protection se doit de bien connaître les animaux, de protéger l'environnement et bien sûr, de résoudre des enquêtes sur le braconnage.

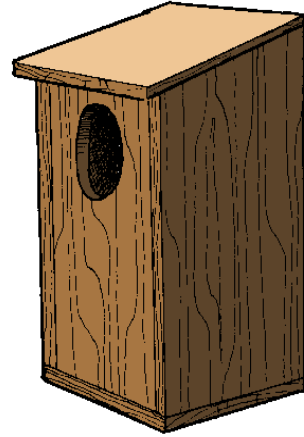


1 / MISSION FAUNE

« LA VALLÉE DES NICHOURS »



Les canards arboricoles ont pondu leurs œufs dans les différents niohirs installés dans les arbres.



Réponse : Le nombre peut varier, l'adulte compte avec l'enfant

TA MISSION :

Trouvez les 8 niohirs et comptez les œufs.

2/ MISSION ENQUÊTE

« LE SENTIER DES BRACONNERS »



Un braconnier a laissé des traces de son passage en forêt.



TA MISSION :

Sans pénétrer dans la zone, avec l'aide de vos YEUX seulement, trouvez les pièces à conviction.

Puis, à l'aide des photos fournies, identifiez le braconnier en faute. *Svp, laissez les indices à l'intérieur de la zone.*

RÉPONSE: _____

Réponse : Le Buck

3/ MISSION ALIMENTATION

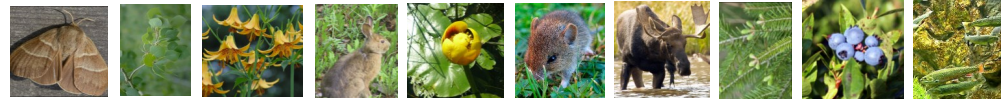
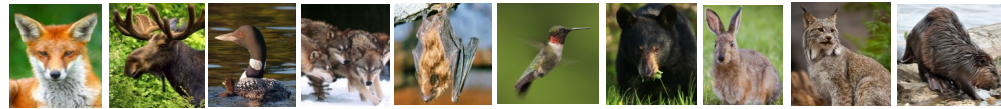
« MIAM-MIAM »



Un bon agent de protection de Duchesnay connaît la faune québécoise et est conscient qu'il faut protéger l'environnement.

TA MISSION :

Sur la pancarte, 10 animaux du Québec sont représentés. Identifiez leur nourriture favorite en inscrivant le numéro correspondant sous l'image.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Réponses : Renard 6 - Orignal 5 - Plongeon huard 10 - Loup 7 - Chouva-souris 1 - Colibri 3 - Ours noir 9 - Lièvre 8 - Lynx 4 - Castor 2

4/ MISSION AGILETÉ

« YOUHOU! »



Comme vous le savez tous, les agents de protection doivent être en très grande forme physique pour parcourir la forêt et protéger les animaux.



TA MISSION :

Complétez le parcours d'hébertisme sans poser le pied par terre dans les épreuves! Bonne chance!

Réponse : une fois les 4 missions complétées, demandez votre auto-collant d'Agent de protection à l'accueil de l'Auberge.